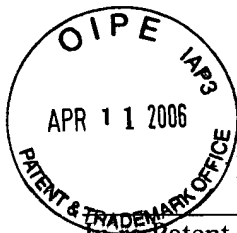


IFW



Docket No.: 5083-0101PUS1
(PATENT)

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Patent Application of:
Gang WU et al.

Application No.: 10/092,249

Confirmation No.: 9274

Filed: March 7, 2002

Art Unit: 2682

For: SEAMLESS INTEGRATED NETWORK
SYSTEM FOR WIRELESS
COMMUNICATION SYSTEMS

Examiner: W. W. Huang

CLAIM FOR PRIORITY AND SUBMISSION OF DOCUMENTS

Commissioner for Patents
P.O. Box 1450
Alexandria, VA 22313-1450

Sir:

Applicants hereby claim priority under 35 U.S.C. 119 based on the following prior foreign application filed in the following foreign country on the date indicated:

<u>Country</u>	<u>Application No.</u>	<u>Date</u>
Japan	2001-317471	September 7, 2001

Application No.: 10/092,249

Docket No.: 5083-0101PUS1

In support of this claim, a certified copy of the said original foreign application is filed herewith.

Dated: April 11, 2006

Respectfully submitted,

By 

for Joe McKinney Muncy

Registration No.: 32,334

BIRCH, STEWART, KOLASCH & BIRCH, LLP

8110 Gatehouse Road

Suite 100 East

P.O. Box 747

Falls Church, Virginia 22040-0747

(703) 205-8000

Attorney for Applicant



日本国特許庁
JAPAN PATENT OFFICE

5083-0101PUS1
Gang, Wu et al.
10/092,249
March 7, 2002
BSKb
703-205-8000

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて
いる事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed
with this Office.

出願年月日
Date of Application:

2001年 9月 7日

願番号
Application Number:

特願2001-317471

特許法第17条による外国への出願
に基いて優先権の主張の基礎
となる出願の国コードと出願
国コード及び出願番号
The country code and number
of your priority application,
as used for filing abroad
under the Paris Convention, is

JP2001-317471

願人
Applicant(s):

独立行政法人情報通信研究機構

CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

2006年 3月 6日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

中嶋



【書類名】 特許願

【整理番号】 CRL-01-86

【提出日】 平成13年 9月 7日

【特記事項】 特許法第 3 0 条第 1 項の規定の適用を受けようとする特
許出願

【あて先】 特許庁長官 及川 耕造 殿

【国際特許分類】 H04L 12/00
H04L 12/46
H04L 12/66

【発明者】

【住所又は居所】 東京都小金井市貫井北町 4 - 2 - 1 独立行政法人通信
総合研究所内

【氏名】 ウー 剛

【発明者】

【住所又は居所】 東京都小金井市貫井北町 4 - 2 - 1 独立行政法人通信
総合研究所内

【氏名】 水野 光彦

【発明者】

【住所又は居所】 東京都小金井市貫井北町 4 - 2 - 1 独立行政法人通信
総合研究所内

【氏名】 長谷 良裕

【発明者】

【住所又は居所】 オランダ国 ポストブス 2 1 7 7 5 0 0 エーイー
エンシェーデ ユニベルステイタイト トエンティ

【氏名】 ポール ハビンガ

【特許出願人】

【識別番号】 301022471

【氏名又は名称】 独立行政法人通信総合研究所

【代理人】

【識別番号】 100090893

【弁理士】

【氏名又は名称】 渡邊 敏

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 無線システムのシームレス統合ネットワークシステム

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

無線システムのシームレス統合が可能なネットワークシステムであって、そのアーキテクチャが、

通信端末と、無線アクセスネットワークと、共通コアネットワークと、外部ネットワークとの少なくとも 4 個のビルディングブロックを含み、

該外部ネットワークのビルディングブロックが通信ノードを有し、

該外部ネットワークと、該共通コアネットワークとが少なくとも 1 個のゲートウェイルータで接続され、

該共通コアネットワークのビルディングブロックはリソースマネージャ及びモビリティマネージャの 2 個の機能モジュールを有し、

該無線アクセスネットワークのビルディングブロックは、その内部に少なくとも 1 組の基地局またはアクセスポイントインターフェース及び基地局またはアクセスポイント、ネットワークインターフェースを備え、

該基地局またはアクセスポイントインターフェースが、該共通コアネットワークと該基地局またはアクセスポイントとのアクセス機構を実現すると共に、

該ネットワークインターフェースが、該基地局またはアクセスポイントと該通信端末とのアクセス機構を実現する

ことを特徴とする無線システムのシームレス統合ネットワークシステム。

【請求項 2】

前記共通コアネットワークのビルディングブロックが、

基本アクセスネットワークを有し、該基本アクセスネットワークが、

基地局またはアクセスポイントインターフェースと、基地局またはアクセスポイントと、基本アクセスコンポーネントとから構成されると共に、

前記通信端末が、少なくとも、ネットワークインターフェースと、ネットワークセクタと、ロケータと、基本アクセスコンポーネントと、ローカルリソースマネージャとから構成され、

該基本アクセスネットワークの基本アクセスコンポーネントと、該通信端末の基本アクセスコンポーネントとが通信を行う

請求項 1 に記載の無線システムのシームレス統合ネットワークシステム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、様々な無線システムをシームレスに統合し、それらを効率的に利用可能なシステムに関する。特に、そのシステムのアーキテクチャに係るものであってヘテロジニアスネットワークの採用を図るものである。

【0002】

【従来の技術】

現下、目前に迫る第 3 世代移動通信の先の動きとして、例えばモバイルコンピューティングサービスを場所によらず数十Mbps までの最適な接続環境で実現する第 4 世代移動通信の姿が見えつつある。

この場合、現状の地上系の延長線上では、高速サービスは地域限定的（スポットサービス）に成らざるを得ず、一案として広範囲では最低限の伝送速度でのサービスを提供し、ホットスポットでは高速伝送サービスを提供することが考えられる。

【0003】

しかし、いずれにしてもリアルタイムサービスから蓄積型サービスまで、様々な伝送速度、QoS（Quality of Service、通信の目的に応じて最適な帯域割り当てを行うことで、それぞれの通信に求められるレスポンスタイムやスループットを確実に確保するための技術）に対応するサービスを 1 つの無線システムで提供することは困難である。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】

そこで、上記従来からの問題点に鑑み、複数の無線システムを各環境に最適なシステムとして構築し、それらをシームレスに統合できるネットワークを創出し、全体としてより効率的で高度なサービスの提供を図ることを目的とする。

特に、本発明では、該シームレス統合のネットワークの基本的アーキテクチャを提供する。

【0005】

【課題を解決するための手段】

本発明では、上記課題の解決を図るため、次の手段を用いる。

すなわち、無線システムのシームレス統合が可能なネットワークシステムであって、そのアーキテクチャが、通信端末と、無線アクセスネットワークと、共通コアネットワークと、外部ネットワークとの少なくとも4個のビルディングブロックを含む。

【0006】

そして、該外部ネットワークのビルディングブロックが通信ノードを有し、該外部ネットワークと、該共通コアネットワークとが少なくとも1個のゲートウェイルータで接続され、該共通コアネットワークのビルディングブロックはリソースマネージャ及びモビリティマネージャの2個の機能モジュールを有し、該無線アクセスネットワークのビルディングブロックは、その内部に少なくとも1組の基地局またはアクセスポイントインターフェース及び基地局またはアクセスポイント、ネットワークインターフェースを備える。

該基地局またはアクセスポイントインターフェースが、該共通コアネットワークと該基地局またはアクセスポイントとのアクセス機構を実現すると共に、該ネットワークインターフェースが、該基地局またはアクセスポイントと該通信端末とのアクセス機構を実現することを特徴とする。

【0007】

前記共通コアネットワークのビルディングブロックが、基本アクセスネットワークと通信を行い、該基本アクセスネットワークが、基地局またはアクセスポイントインターフェースと、基地局またはアクセスポイントと、基本アクセスコンポーネントとから構成されると共に、前記通信端末が、少なくとも、ネットワークインターフェースと、ネットワークセクタと、ロケータと、基本アクセスコンポーネントと、ローカルリソースマネージャとから構成され、該基本アクセスネットワークの基本アクセスコンポーネントと、該通信端末の基本アクセスコン

ポーネントとが通信を行う構成でもよい。

【0008】

【発明の実施の形態】

以下に、本発明による無線システムのシームレス統合ネットワークシステムの一実施形態を示す。なお、実施形態は以下に限定されることなく、その趣旨から逸脱しない範囲内において任意に変更が可能である。

本発明では、従来行われていないヘテロジニアスネットワークによるシステムの構築が行われている。まず、該ネットワークモデルにつき説述する。

【0009】

ヘテロジニアスネットワークのモデルには、複数の異種WANを採用した構成がいくつかある。図1に、基本モデルを2つのWAN、ネットワークAとネットワークBで示す。これらのモデルの主な相違点は、通信を行なうWANの層である。これらのモデルには、多くのバリエーションが考えられる（たとえば、（参考文献13）参照）。

【0010】

Aのトンネルネットワーク（10）のモデルでは、ユーザが複数のWAN通信事業者と独立にサービス契約を結んでいる。

ある方針に基づいて、要求するサービスに対して最適なネットワークを選択する。ハイブリッドコア（11）は、トラフィックをインターネット（12）および選択したアクセスネットワーク（13）を通過させて通信端末（14）に送信する。

ネットワーク間の接続性は、7層のOSIモデルの比較的上位層（たとえば、トランスポート層）で決まるため、サービスの待ち時間が長くなる。

【0011】

このシステムでは、既存の無線アクセスネットワークに変更を加える必要がない。これらはすべて、シグナリング、ハンドオーバ、課金など、独自のインフラを備えている。このため、既存のネットワークシステム相互間で有効な協調をとることはきわめて困難である。

【0012】

Bのハイブリッドネットワーク（15）のモデルで、WAN（18）とインターネット（17）を直接インタフェースするハイブリッドコア（16）を設けている。

このモデルでは、WAN（18）がネットワーク層とその下位層の機能を実行する。このモデルの長所として、機能の重複が少ないこと、およびネットワーク層またはデータリンク層において高度のサービスを提供できることが挙げられる（たとえば、WAN相互間のハンドオーバーが優れている）。

【0013】

Cのヘテロジニアスネットワーク（19）のモデルには、あらゆるネットワークの機能性を処理して単一のネットワークとして動作させる共通コアネットワークCCN（20）がある。複数のWAN（21）（21）が個々の無線システム技術に特に関連した機能のみを処理する。

一般に無線機器では、物理層とデータリンク層のみを取り入れている。CCN（20）に属するWAN相互の通信は、OSIモデルの下位層（リンク層またはネットワーク層）をベースとしている。

このためオーバーヘッドが少なく、性能が向上する。このモデルの主要課題は複数のWANを集約することで、それには、標準化作業とこれを支援する事業体制とが求められる。

【0014】

本発明では、ハイブリッドとヘテロジニアスを区別していることが特徴である。一般に、様々な種類の構成すべてをハイブリッドと呼んでいる場合が多いが、複数のアクセスネットワークが同時に存在し、すべてが協調し合うことを強調するために、これらをヘテロジニアスと呼ぶことにする。

ハイブリッドネットワークは、複数のネットワークから1つを選んで使用するという従来の概念を表している。

【0015】

これまでの研究は、無線システムのルーティングとハンドオフに関するものが多い。モバイルIPプロトコル（参考文献8）は、IPレベルを超えてモビリティを透過的にサポートするもので、ノードがその位置を変更できる。

モバイルIPは、一般にマクロ・モビリティ・ソリューションとみなされ、通信端末がサブネットワーク内で移動するマイクロモビリティ管理にはさほど向いていない。

マイクロモビリティの代表例は隣人の無線トランシーバ内のハンドオフで、この場合トランシーバの各々は地理的に非常に狭い領域しかカバーしていない。これまでマイクロモビリティをサポートする提案はかなり多かった（たとえば、Cellular IP（参考文献3）、HAWAII（参考文献10））。

こうした方式すべての相互間の違いは、ローカル（国内または国外）ドメイン内のパケットの経路指定に使用される機構に関するものである。

【0016】

また、インターネット上のQoSは、主にInsertv（参考文献2）とDiffServ（Differentiated Services）（参考文献1）に関するものである。

この他は大半がハイブリッドネットワーク構成に主眼を置いているか、またはマクロモビリティをサポートしている（参考文献4）（参考文献7）。

ATMがQoSをサポートできるとの前提で、無線ATM技術の開発に強い関心が集まっている（たとえば、MagicWANDプロジェクト（参考文献6））。

【0017】

現在の研究は、モビリティのプロトコルをサポートすることで、ローミング通信端末に対するソリューションを提供しているに過ぎない。ヘテロジニアスネットワークは実用化の可能性はあるが、従来の二者択一の意識がまだ強い。

本発明では、通信端末が複数のWAN上で同時通信はもちろん単一WAN上の通信もできるものとする。

【0018】

次世代の無線インターネットに課せられた最大の問題は、構成がきわめて柔軟で、公開されていて、様々な種類のネットワーク、端末、アプリケーションのサポートが可能でなければならないことである。

基本目標は、ヘテロジニアスネットワークがユーザに見えないようにする（シ

ームレス) ことである。さらに、もう1つの目標は、無線システム技術とは関係のないようなシステム構成を設計することである。これらの検討から下記の必要条件が得られる。

【0019】

まず、ソフトウェア無線 (SDR) の成否の鍵となるのは複数のアクセス技術であり、各WANは特定のサービスに対して最適化できる。

次はヘテロジニアス・アクセス・サポートである。ヘテロジニアスネットワークでは、各々が特定サービスに対して最適化された複数のネットワークを組み合わせ使用できることが望まれる。そうすると、複数の特化されたフローを用いて安価で優れた接続性が実現できる。

複数のWANを「同時に」使用できることが望ましいので、マルチサービス端末が各WANの間で素早く切換えられなければならない。

【0020】

モビリティ管理は、同種、および異種のWAN同士、また技術同士の間でシームレスハンドオーバが行なわれることが望まれる。無線LANを経由したBluetoothなどのローカルなポイントツーポイント間接続から第1、第2、第3世代のセルラー方式に至るまでの無線アクセス技術が普及するものと考えられる。

【0021】

また、有効な構成の選択も必要条件である。ヘテロジニアスネットワークの見逃せない魅力は、複数のWANを選択して利用できることである。

最も適切なWANの選定は、利用可能な帯域幅、サービスを実行するのに必要なエネルギー消費量、サービスの分類、コストなどの観点に基づいて決定できる。

その結果、各サービスはこのサービスを最も有効にサポートするネットワークから提供されることになる。

【0022】

簡潔性、有効性、拡張性、低コスト等、これらの要求は互いに密接に関連している。こうした条件は、アクセスポイントが数千Mb/secの通信速度を提供

する将来のピコセルラーネットワークにおいて特に重要である。多数の入り組んだアクセスポイントを設置することは得策でない。

【0023】

エネルギー効率もまた欠かせない条件の一つである。一般に、無線IP通信機の電源を入れると、無線インターネットによっていつもサービスにアクセスできるようになるものと予想されている。

これは、位置情報と無線システム検出を良好な状態に保つなどのサービスの機構が多くのエネルギーを必要としないことである（帯域幅効率も同様）。セルラー通信システムでは、受動接続性（passive connectivity）のコンセプトを導入して使用していない通信端末の電力消費を節減している。

【0024】

また、モバイルシステムには、静止したシステムには存在しない未解決のセキュリティの問題が多い。通信端末は、移動中にその位置を更新する必要がある。こうした位置のメッセージは、適切に保護しない限りプライバシーの侵害等の問題につながる可能性がある。

シームレスなハンドオフを最優先するシステムやアプリケーションでは、通信端末で使用するセッションキーの情報がハンドオフ中に新たな基地局またはアクセスポイントで直ちに得られなければならない。

【0025】

最後の条件として、エンド・ツー・エンドのQoS機構を備えることが望ましい。WANが提供するサービスは特化されているので、ヘテロジニアスネットワーク内のQoS問題はきわめて重要である。

エンド・ツー・エンドQoSには、ローカルのQoS機構との相互運用が可能であることが望ましいだけでなく、下位層（リンク層と物理層）のプロトコルがトラフィック特性を認識していて様々なQoSの要件を満たすことが可能であることが望ましい。

【0026】

上記のような必要条件のいくつかは互いに密接な関係がある。1つの必要条件に対する課題を解決することが、別の課題の解決につながる場合がある。

従って、可能な限り既存のプロトコルに基づいた構成を構築しようという努力は、必要な手間を極力省いて既存のプロトコルとアプリケーションとの整合へとつながる。

【0027】

そもそも上記のような必要条件に対するソリューションは、以下に記述する3つの主要組織の下で検討されている。

まず1点目は、マルチサービス端末である。これは、マルチ無線システムを備え、どの端末も、基本アクセスネットワークと（BAN）通信するための基本アクセスコンポーネント（BAC）を備えている。

この無線システムとは別に、マルチサービス端末には、CCNにアクセスするための無線サブシステムが少なくとも1系統ある。これらのサブシステムは、SDR技術を基本とすることが不可欠である（または望ましい）。

この技術により、端末はその無線機器を既存の必要な無線インフラに適応させることができる。

【0028】

2点目に挙げられるのは、基本アクセスネットワークである。これは、共通のプラットフォームに対してすべてのマルチサービス端末の共通アクセスを行なう。

本来このネットワークは、シグナリング、無線システムの検出、および他のすべて無線システムの位置管理に使用される。これをサポートするため、このネットワークに大きいサービス地域（できればBANがサポートするWANよりも大きい）を設けることが望ましい。BANのアクセスにはBACを用いる。

【0029】

3点目には共通コアネットワークが挙げられる。このネットワークは共通のプラットフォームを提供するもので、このプラットフォームにより、すべてのマルチサービス端末が外部ネットワーク内にある通信ノードとの通信を行なう。

原則として、WANのすべてのアクセスポイントがこのネットワークに接続される。このネットワークは、WAN相互間のルーティングとシームレスハンドオーバーを行なう。

こうして様々なヘテロジニアスネットワークが自然に統合される。

CCNの主な機能モジュールはリソースマネジャで、これはトラフィックの分配を調整し、WANを選択する。CCNには、認証、選択されたアクセスシステム、課金、方針、ユーザの端末機能などの項目とともにユーザのプロファイルを管理するための共通データベースがある。

【0030】

本発明による構成では、通信端末と外部ネットワーク内にある通信ノードとの間の通信を行なう。図2に、本構成全体のコンセプトを示す。普遍的なコンポーネントは基地局またはアクセスポイント(30)で、これは無線アクセスポイントの役割を果たし、CCN(31)とのインタフェースをする。

CCN(31)はいずれも、ゲートウェイルータ(32)を経由してインターネット(33)に接続される。CCN(31)は、複数のWANにサービスを提供する。通常、WANは互いにオーバーラップしており、通信端末(34)が1ヶ所で複数のWANにアクセスすることができる。こうした無線システムの適用区域は、きわめて大きくすることが可能である。

【0031】

マクロモビリティは、モバイルIPv6CCNを用いて実現する。頻繁に位置を更新する高速無線アクセスのあるCCNでは、マイクロモビリティを必要とする。基地局またはアクセスポイントに固定の通信端末には、そのモバイルIP気付のアドレスとして、ゲートウェイのIPアドレスが使用される。CCNの内部では、通信端末がそのホームアドレスによって識別される。基地局またはアクセスポイントは、標準IPが提供するエンジンに接続される。

これらのエンジンは、パケットを基地局またはアクセスポイントとゲートウェイの間で転送させることが可能なネットワークトポロジーで接続される。

【0032】

本発明では、基地局は無線アクセスポイントと同じものとしているが、必ずしもこのことに固執する必要はない。アクセスポイントを相互接続した独自のネットワークを採用し、1つの基地局またはアクセスポイントを共有してこれをコアネットワークに接続する無線アクセスプロバイダがあることも十分に考えられる

。本発明の構成の重要なコンセプトは、低コストのネットワークを実現するための簡素化である。CCNと独立BANというコンセプトは、少ない投資によるインフラ整備の可能性を無線サービスプロバイダに提供するものである。新規参入のプロバイダは、適正なインタフェースを使用するものと仮定すると、容易にコアネットワークに接続できる。

【0033】

こうしたプロバイダは、事業を開始する前に独自のインフラを整備する必要がなく、コアとBANが提供するインフラを利用すれば済む。必要なことは、自社の無線サービスを展開し、無線アクセスのみに専念することである。

全く新しくサービスを開始するのに一般に必要なインフラは、この構成によって既に整っている。これには、技術的な問題（基地局またはアクセスポイント間の相互接続ネットワーク、ルーティング、ハンドオフ、インターネットアクセスなど）と事業上の問題（課金、顧客プロファイルの管理など）の両方が含まれる。構築が必要なコンポーネントは、基地局またはアクセスポイントおよび端末用のアクセス機構である。通常、アクセス機構は、マルチサービス端末での使用に適したソフトウェアモジュールであってもよい。

【0034】

一方、顧客は、CCNプロバイダと契約して様々なサービス（WANが提供する）を購入することができる。顧客が複数サービスの利用が可能な契約を結ぶ場合、システムとユーザは最も適切なサービスを選択できる。複数のアクセスネットワークを組み合わせて利用可能なキャパシティを増やすこともできる。

また、複数のアクセスネットワークが、トラフィックのアップリンクとダウンリンクに利用される可能性もある。これは、ウェブブラウジングやEメールなどのユーザアプリケーションに好都合で、こうしたアプリケーションは事実上非対称（アップリンクの帯域幅よりもダウンリンクの帯域幅が広い）である場合が多い。

その結果、各サービスはサービスのサポートに最も有効な（様々な展望において）ネットワークを経由して提供される。実際には、顧客はサービスの提供に利

用される無線技術を意識していないのである。

【0035】

本発明の構成では、2つの異なるネットワーク、すなわち、1部の各システム共通のシグナリング関連トラフィックにBANを、またデータトラフィックそのものにはCNNを利用している。シグナリングネットワークと実際のデータトラフィックネットワークを分離するのがいろいろな点で有利であると考えからである。

【0036】

シグナリングネットワークと実際のデータトラフィックネットワークの分離がいろいろな点で有利であるという理由を説明する。

まず、BANは無線システムの検出が可能である。BANでは共通のアクセスができるので、あらゆる通信端末がこのBANを利用できる。このネットワークは、現時点で利用できる無線ネットワークに関する情報を端末に提供する。したがって、端末はすべての無線アクセスネットワークをスキャンする必要がない。

【0037】

また、BANは、モビリティを可能にするために、シグナリングネットワークとして利用される。こうした専用ネットワークは、このサービスを有効かつ確実に提供できる。

一方、BANはページングにも利用される。モバイル環境では、端末がバッテリーの動作に依存するので、エネルギー効率の高いことが非常に重要である。時間のほとんどが通信に積極的に利用されていない場合でも、無線IP通信機が常にオンライン状態になっていることは予想される。

【0038】

実際には通信端末が使用されていない状態にあるが、ネットワークインフラに非活性状態で接続されているのである。その際、すべてのネットワークをスキャンしてページングのメッセージを待たねばならないとしたら、きわめて非効率的である。

さらに、無線ネットワークはある特定のサービスに対して最適化されているので、ページングのメッセージに関してもとても効率的とは言えないであろう。こ

の種のトラフィックに対して最適化された無線ネットワークが、より効率の高いものである。

【0039】

BANは、通信端末がその位置を決定できるインフラを提供することも可能である。この情報をBANが順番に利用して、その地域で利用可能なサービスに関する情報を通信端末に提供できる。位置管理は、ローミングとページングによってさらに重要である。

また、ほとんどのシグナリングと制御のメッセージの媒体としても利用できる。これによって、新たな無線アクセスサービスの設計が簡素化される。シグナリングは、他のモジュール（基本アクセスコンポーネント）が受け持つからである。

【0040】

複数のWANが（半ば）同時に利用できるヘテロジニアス構成を備えている場合、マルチサービス端末が他のアクセスネットワークに同調するタイミングを端末に通知するためのネットワークアクセス同期機構を備える必要がある。BANはこうしたサービスを簡単に提供できる。

【0041】

最後になるが、BANは無線アクセスサービスとしても利用できる。だが、これは本来ページングや放送など、非常に低速のメッセージサービスの提供に適している。

BANはたいてい短いメッセージに利用されるので、速度はさほど重要ではないが、全キャパシティは、多くの通信端末にとって十分でなければならない。

【0042】

インターネット上でエンド・ツー・エンドのQoSを実現することにはリスクが伴う。アプリケーション、複数のネットワーク層、およびネットワーク構成から来る複雑さはもとより、ネットワーク管理や事業モデルも入り組んでいるためである（参考文献11）。

通信端末、無線ネットワーク、および様々なアクセス技術の環境にQoSを導入する場合は、リスクが一層大きくなる。だが、乏しいリソースや予測不可能な

有効帯域幅、誤り率の変動などの理由により、こうした環境におけるQoS機構のニーズは大きい。様々な特性の様々な無線ネットワークを適用しているヘテロジニアスネットワークでは、QoS機構に対するニーズが明白である。

【0043】

固定インターネット内では、エンド・ツー・エンドQoSを実現する方法がいくつもある。IP構成、すなわちInsertとDiffServに関するQoSの目下の研究では、モビリティのサポートが重要であるにも関わらず除外されているようである。

QoSのアプローチは、コアネットワークQoSサービスと固定ネットワークQoSサービスの2つに分類できる。こうすると、無線IP（コア）ネットワークは、固定の最新QoSソリューションと両立する。ゲートウェイルータは、インターネットとコアネットワークの間の対応付けを行なうだけである。

【0044】

すべてのIP通信は、パケットベースであり、コネクションレス型伝送に依存している。アドレス指定方式では、システムがトラフィックフローを識別できない。

トラフィックフローという用語は、同一接続のIPパケット、すなわち、特定アプリケーション（ポート）間および特定ホスト（IPアドレス）間で転送されるIPパケットの流れを指している。

CCN内のトラフィックフローは、そのサービスのニーズとQoS要件とに従って識別される。このようにトラフィックフローを識別する主な理由として以下の2つが挙げられる。

【0045】

一つに、ルーティングの実現が挙げられる。本発明では、通信端末は、複数の異種WANを利用する少なくとも1つのサービスに対して複数のフローを持つことができる。各アクセスネットワークは、最適化された種類のサービスに用いられる。

したがって、通信端末とこれに対応するノードとの間の各種サービスのパケットは、CCN上の異なるルート（すなわち、異なる基地局またはアクセスポイン

トと異なるアクセスネットワーク)を利用することができる。通信端末は、こうして少なくとも1つの基地局またはアクセスポイントを同時に利用してCCNに接続できる。

すなわち、通信端末と各基地局またはアクセスポイントの間のトラフィックはそれらが必要とするサービスに応じて区別できなければならない。

【0046】

そしてもう一つに、層間の通信の実現が挙げられる。無線環境では、下位層のプロトコルがトラフィック特性を認識していることが不可欠である。インターネットは、ISO/OSI階層構造に基づいて実現し、この階層構造では、各層のプロトコルが互いに独立している。

無線インターネットでは、全体の性能と利用率を改善するためには他層の情報が必要な場合がある。たとえば、TCP仕様では下位層の特性について明白に言及されていないが、タイムアウトと再送の機構では、誤り率が低いこと、およびパケットがネットワークの輻輳によって損失すること、という暗黙の仮定がある。

【0047】

TCPでは、ネットワークの輻輳により失われるパケットと、無線チャネル内のビットエラーで汚染したパケットとを区別する方法がない。もう1つの例として、無線MACとデータ・リンク・プロトコルを設計する場合、MACとデータリンク層内でトラフィック特性が既知であれば利用効率が高くなる。

また、W-CDMAシステムでは、パワーコントロールを採用して、異なるトラフィックに対する様々なQoS要件を満たすことができる。言い換えれば、物理層においてもトラフィックタイプが分かるものと誰もが想像している。

こうした例は、プロトコルをその使用環境に合わせて設計する必要があることを証明している。プロトコルの設計とプロトコルが存在するコンテキストとを分離すると、性能とエネルギー消費量に悪影響を及ぼし、無線マルチメディアのアプリケーションには向かなくなる。

【0048】

以上から、トラフィックフローを識別することは必要かつ有用である。だが、

課題は、こうしたフローの検出方法と、こうしたフローに対する QoS 要件の決定方法である。ここでは、識別をアプリケーションレベルのシグナリングプロトコルを利用した明示的識別と、トラフィッククラスに基づく黙示的識別の 2 つに大別している。

【0049】

一つ目は、明示的識別であり、長所と将来性を考えて、IPv6 をプロトコルプレームワークとして選択する。

IPv6 の重要な特徴は、フローラベルを導入して個々のトラフィックフローに属するパケットのラベリングができることで、トラフィックフローに対して、送信側がサービスの非デフォルト特性 (non-default quality) やリアルタイムサービス (参考文献 5) などの特別な処理を要求する。

フローラベルによりどのようなレベルに細分しているか今のところ明らかでない。フローラベルを採用しないリアルタイムアプリケーションが多いようであるが、最善努力型以上のサービスが求められている。

この場合のもう 1 つの問題は、QoS の情報が提供されないので、こうしたフローに与える QoS を定めることである。

【0050】

もう一つは、黙示的識別である。黙示的フロー検出には、様々な機構がある。たとえば、DiffServ QoS クラスは該当する無線 QoS に対応付けが可能である。

IPv6 も、そのヘッダが 8 ビットのトラフィック・クラス・フィールドがある。このフィールドは、送信ノードおよび／または送信ルータによって利用でき、IPv6 パケットの各クラスまたは優先順位を識別し、区別する。

【0051】

現時点では、このフィールドの利用方法が明らかでないが、明示的フローを導入せずに IP パケットに関して様々な形態の「DiffServ」を提供するため、いろいろな実験が進められているところである (参考文献 5)。これに代えて、トランスポート層のポート番号をモニターし、IP データグラムを WWW または FTP トラフィックにより非最善努力方式で転送することもできる (参考文

献6)。

【0052】

CCN内部において、本発明は、利用効率の高い無線ネットワークを用いた通信端末までのフローの経路を指定する機構と、様々なQoS要件に関して各層間で情報を交換する機構とを必要としている。長所と将来性から考えて、IPv6をプロトコルフレームワークとして選択している。

【0053】

外部ネットワークから送出されるトラフィックは、明示的、黙示的のいずれかの識別機構で識別できる。

CCN内のフローの識別と経路指定は、ネットワーク層（すなわち、IP）で行なわれる。HAWAIIやCellular IPなど、マクロモビリティをサポートする他の提案も採用できる。CCN内の新たなIPデータグラムにすべてのデータグラムを包含させることが、最適ソリューションであると考えられる。

本発明では、この方法で一貫性のあるアクセス機構を実現することができ、外部ネットワーク上に存在するアプリケーションまたはサービスを適応させる必要がない（しかし、明示的識別機構の適用による利点は失われない）。

【0054】

次に、本発明で採用した構成とプロトコルの機能モジュールを説明する。

図3に示す構成は、通信端末(40)、WAN(41)、CCN(42)、外部ネットワーク(43)の4つの主要なビルディングブロック(40)(41)(42)(43)から成る。

外部ネットワーク(43)の内部には通信ノード(CN)(44)がある。少なくとも1つのゲートウェイルータ(GR)(45)(45)により、外部ネットワーク(43)がCCN(42)に接続されている。

【0055】

外部ネットワーク(43)では、モバイルIPを想定している。ゲートウェイルータ(45)がここでは積極的な役割を果たしていて、カプセル化されたパケットが通信端末を送信先とするゲートウェイに到達すると、ゲートウェイはパケ

ットを展開して基地局またはアクセスポイントに向けて送信する。

【0056】

CCN (42) 内の2つの重要な機能モジュールは、リソースマネージャ (RM) (46) とモビリティマネージャ (MM) (47) である。これらは、主としてトラフィックの分配とモビリティに関連する問題の処理に関わっている。

【0057】

CCN (42) は、基地局またはアクセスポイント (48) 、したがってWAN (41) への通信をサポートしている。基地局またはアクセスポイントインタフェース (BSI) (49) は、主にCCN (42) に対する基地局またはアクセスポイント (48) の一貫したアクセス機構を提供している。BSI (49) は基地局またはアクセスポイント (48) のコンポーネントである。

基地局またはアクセスポイント (48) では、無線アクセスについて通常のリンク層問題を処理し、基地局またはアクセスポイント (48) がサポートする無線ネットワークのステータス情報を収集する。基地局またはアクセスポイント (48) では、ネットワークインタフェース (NI) (50) を用いてネットワークにアクセスする。

【0058】

通信端末 (40) の主なコンポーネントは、BAN (51) と通信する基本アクセス部品 (BAC) (52) である。このインタフェース以外に、ネットワークインタフェース (53) もある。しかし、基地局またはアクセスポイントのNI (50) と対照的に、このインタフェース (53) は、通常ソフトウェア無線技術を基本としたもので、複数のWAN (41) を利用できるようにしてある。

【0059】

ネットワークセクタ (NS) (54) は、RM (46) と通信して、利用するWAN (41) に対して無線を同調させる。ネットワーク選択制御プロトコルは、アクセスネットワークを適切に選択するのに利用される。

【0060】

ロケータ (LOC) (55) は、RM (46) に通信端末 (40) の位置情報を提供する。ローカル・リソース・マネージャ (LRM) (56) は、端末のロー

カルリソースを処理し、CCN (42) におけるリソースマネージャ (46) と通信する。

【0061】

通信端末 (40) にはすべての標準トランスポートプロトコルと無線特別制御サービスが含まれる。制御メッセージは、共通コアネットワーク (42) と通信端末 (40) の機能モジュールとの間で透過的に転送される。

BAC (52) はすべての通信端末 (40) の一部である。これは、基本アクセスネットワーク (51) と通信するための主要なコンポーネントである。BAN (51) は、シグナリング、同期、ページング、位置など、様々な機能に対して利用される。同期は、通信端末 (40) が複数のアクセスネットワークを利用できる場合に重要である。

【0062】

通信端末 (40) のネットワークインタフェース (NI) (53) がソフトウェア無線技術を利用して実現する場合、同時に (BANは別として) 複数のアクセスネットワークを利用することは不可能であろう。

アクセスネットワークのスケジューリングのためには、優れた同期機構が必要である。ネットワークセクタ (NS) (54) は、必要なアクセスネットワークの選択が可能なモジュールである。

これは、リソースマネージャ (46) と通信して、利用すべきネットワークと使用できると思われる時刻を判断する。

【0063】

アプリケーションは、インフラを利用してそのトラフィックとQoS要件を指定できることが望ましい。QoS APIは、アプリケーションがこれを利用してその要求を指定し、セッションを成立させる。アプリケーションがこのAPIを利用しない場合は、最善努力型の機構がこのセッションに利用される。

【0064】

本発明で提案するモビリティとQoSの管理方式は、固定モバイルIPv6ネットワーク技術と両立するものである。さらに、こうした技術をマイクロセルラー・モビリティ・ソリューションと組み合わせると、固定ネットワークQoS技

術と無線QoS技術（ネットワーク層よりも下位）の間の通信が可能になる。

これにより、無線ネットワークはIP QoSパラメータがある程度変動しているIPパケットに対応できる。コアネットワークQoSとフロー管理は展開されるIPプロトコル全体とは独立しているので、DiffServなど、他のIP技術をサポートする高度なシステムを構築できる。

【0065】

この構成は既存のプロトコルとモバイルコンピューティング構成に基づいて構築されているので、当初の構想によるCCNよりも小規模の構成のプロトタイプを製作する限り、重大な問題は生じないはずである。

【0066】

【発明の効果】

本発明によれば、複数種類の無線システムを、各無線システムの環境に最適な形態で利用しながら、それらをシームレスに統合するネットワークを構築することができ、全体として効率的かつ高度なネットワークサービスを提供することができる。特に、本発明で創出されたアーキテクチャを用いることで、効果的に各システムを統合することができ、好適である。

【参考文献1】

Blake, S., Black D., Carlson, M., Davies, E., Wang, Zh., Weiss, W., "An architecture for Differentiated Services", IETF RFC 2475, 1998.

【参考文献2】

Braden, R, Clark, D., Shenker, S., "Integrated Services in the Internet Architecture: An Overview", IETF RFC 1633, 1994.

【参考文献3】

Campbell A. T., Gomez, J., Kim S., Turanyi, Z., Wan, C-Y., Valko, A: "Design, Implem

entation and Evaluation of Cellular IP", IEEE Personal Communications, Special Issue on IP-based Mobile Telecommunications Networks, Vol. 7 No. 4, pg. 42-49, August 2000.

【参考文献4】

Daedalus project, Berkeley, <http://daedalus.cs.berkeley.edu>.

【参考文献5】

Deering S., Hinden R.: "Internet Protocol, Version 6 (IPv6), Specification", IETF RFC 2460, December 1998.

【参考文献6】

Magic Wand project, <http://www.tik.ee.ethz.ch/~wand/>.

【参考文献7】

Monarch project, CMU, <http://www.monarch.cs.cmu.edu>.

【参考文献8】

Perkins C., IP Mobility Support, RFC 2002, October 1996.

【参考文献9】

Pitoura E., Samaras G.: "Locating Objects in Mobile Computing", IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering, 2000.

【参考文献10】

Ramjee R., La Porta T. F., Salgarelli L., Thuel S., Varadhan K., Li L.: "IP-bas

ed Access network infrastructure for next-generation wireless data networks”,

【参考文献11】

IEEE Personal Communications, pp. 34-41, August 2000.

【参考文献12】

Rexhepi, V., Karagiannis, G., Heijenk, G., “A Framework for QoS & Mobility in the Internet Next Generation”, Proceedings EUNICE 2000, Sixth EUNICE Open European Summer School, University of Twente, Enschede, the Netherlands, September 13-15, 2000.

【参考文献13】

Tonjes, R. et al.: “Architecture for Future Generation Multi-access Wireless System with Dynamic Spectrum Allocation”, Mobile Summit 2000. Galway, Ireland, 1-4. October 2000, <http://www.ist-drive.org/papers.html>.

【参考文献14】

Walsh R, Xu L., Paila T.: “Hybrid networks - a step beyond 3G”, third international symposium on Wireless Personal Multimedia Communications (WPMC '00), pp. 109-114 Bangkok, Thailand, November 2000.

【図面の簡単な説明】

【図 1】

各ネットワークのアーキテクチャモデルを比較する説明図である。

【図 2】

本発明によるアーキテクチャの概念図である。

【図 3】

本発明に係るヘテロジニアスネットワークのアーキテクチャの説明図である。

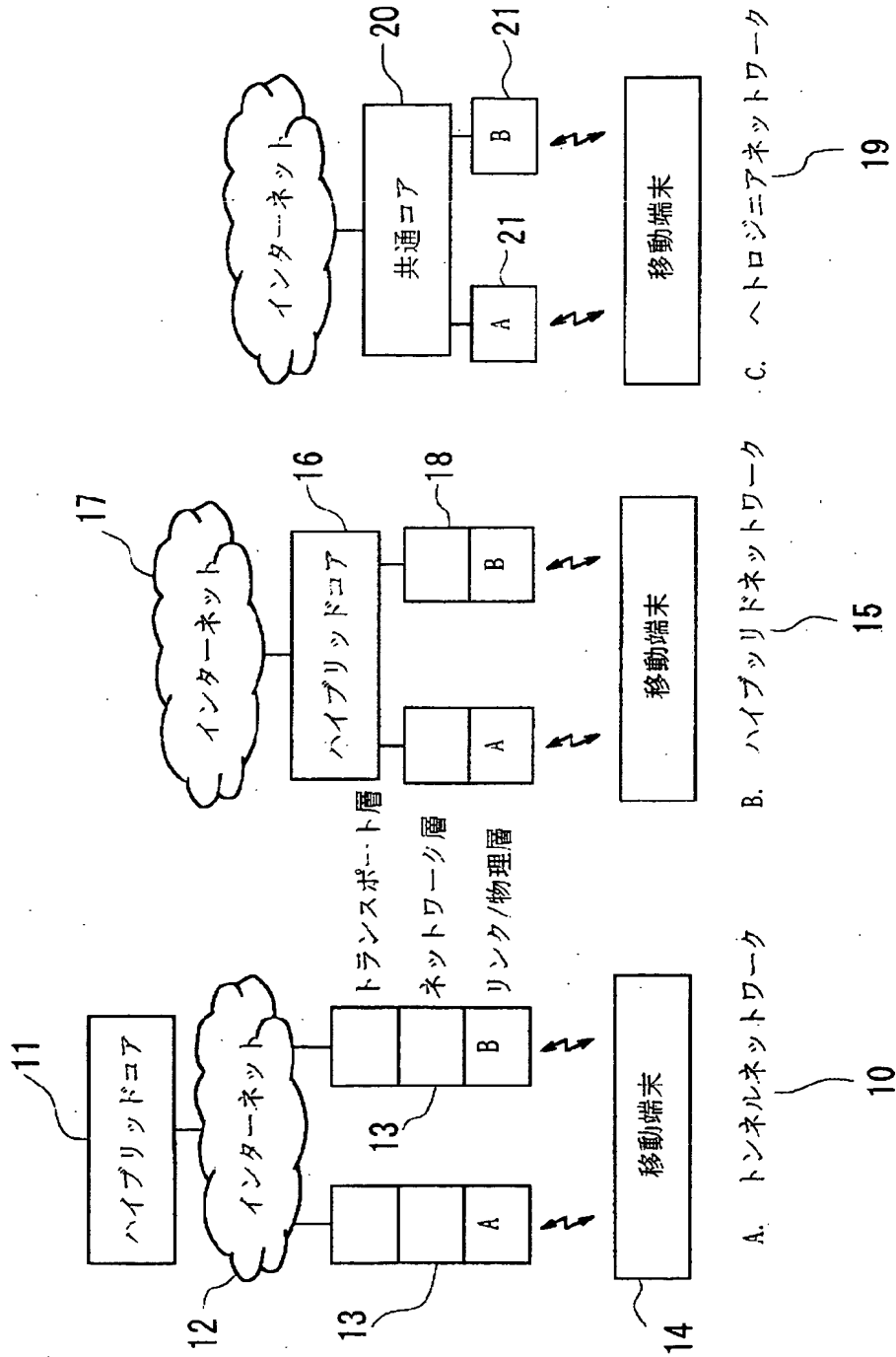
【符号の説明】

- 40 通信端末
- 41 W A N
- 42 共通コアネットワーク
- 43 外部ネットワーク
- 44 通信ノード
- 45 ゲートウェイルータ
- 46 リソースマネージャ
- 47 モビリティマネージャ
- 48 基地局またはアクセスポイント
- 49 基地局またはアクセスポイントインターフェース
- 50 ネットワークインターフェース
- 51 基本アクセスネットワーク
- 52 基地アクセスコンポーネント
- 53 ネットワークインターフェース
- 54 ネットワークセレクタ
- 55 ロケータ
- 56 ローカルリソースマネージャ

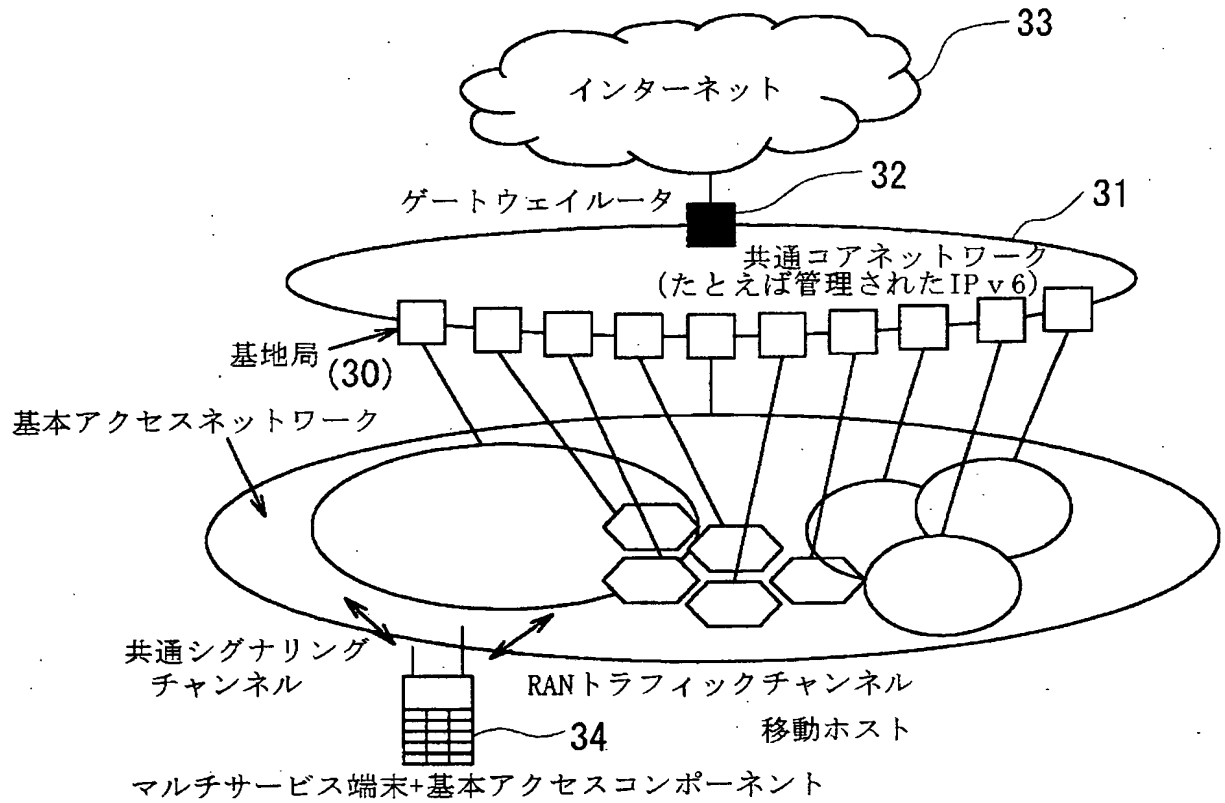
【書類名】

図面

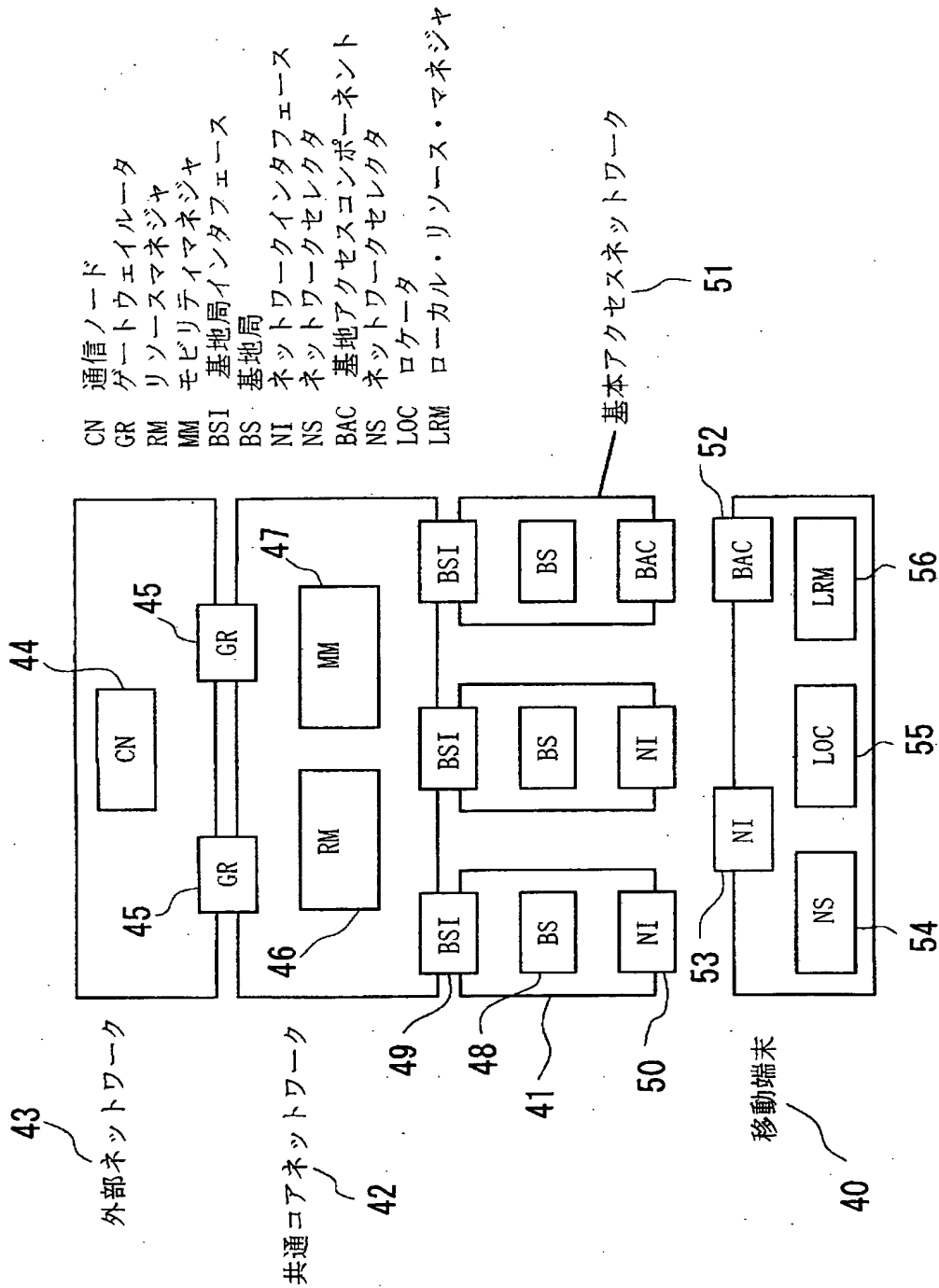
【図 1】



【図2】



【図 3】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 複数の無線システムを各環境に最適なシステムとして構築し、それらをシームレスに統合できるネットワークを創出し、全体としてより効率的で高度なサービスの提供を図ること。

【解決手段】 無線システムのシームレス統合が可能なネットワークシステムであって、該システムに、通信端末40と、無線アクセスネットワーク41と、共通コアネットワーク42と、外部ネットワーク43との少なくとも4個のビルディングブロックを含む、ヘテロジニアスネットワークのアーキテクチャを採用する。

【選択図】 図3

【書類名】 手続補正書
【提出日】 平成16年 1月19日
【あて先】 特許庁長官 殿
【事件の表示】
【出願番号】 特願2001-317471
【補正をする者】
【識別番号】 301022471
【氏名又は名称】 独立行政法人通信総合研究所
【代理人】
【識別番号】 100090893
【弁理士】
【氏名又は名称】 渡邊 敏
【発送番号】 403579
【手続補正1】
【補正対象書類名】 明細書
【補正対象項目名】 全文
【補正方法】 変更
【補正の内容】
【書類名】 明細書
【発明の名称】 無線システムのシームレス統合ネットワークシステム
【特許請求の範囲】
【請求項1】

無線システムのシームレス統合が可能なネットワークシステムであって、そのアーキテクチャが、

通信端末と、無線アクセスネットワークと、共通コアネットワークと、外部ネットワークとの少なくとも4個のビルディングブロックを含み、

該外部ネットワークのビルディングブロックが通信ノードを有し、

該外部ネットワークと、該共通コアネットワークとが少なくとも1個のゲートウェイで接続され、

該共通コアネットワークのビルディングブロックはリソースマネージャ及びモビリティマネージャの2個の機能モジュールを有し、

該無線アクセスネットワークのビルディングブロックは、その内部に少なくとも1組の基地局またはアクセスポイントインターフェース及び基地局またはアクセスポイント、ネットワークインターフェースを備え、

該基地局またはアクセスポイントインターフェースが、該共通コアネットワークと該基地局またはアクセスポイントとのアクセス機構を実現すると共に、

該ネットワークインターフェースが、該基地局またはアクセスポイントと該通信端末とのアクセス機構を実現する無線システムのシームレス統合ネットワークシステムにおいて

前記共通コアネットワークのビルディングブロックが、

基本アクセスネットワークを有し、該基本アクセスネットワークが、

基地局またはアクセスポイントインターフェースと、基地局またはアクセスポイントと、基本アクセスコンポーネントとから構成されると共に、

前記通信端末が、少なくとも、ネットワークインターフェースと、ネットワークセクタと、ロケータと、基本アクセスコンポーネントと、ローカルリソースマネージャとから構成され、

該基本アクセスネットワークの基本アクセスコンポーネントと、該通信端末の基本アクセスコンポーネントとが通信を行う

ことを特徴とする無線システムのシームレス統合ネットワークシステム。

【発明の詳細な説明】

【0001】**【発明の属する技術分野】**

本発明は、様々な無線システムをシームレスに統合し、それらを効率的に利用可能なシステムに関する。特に、そのシステムのアーキテクチャに係るものであってヘテロジニアスネットワークの採用を図るものである。

【0002】**【従来の技術】**

現下、目前に迫る第3世代移動通信の先の動きとして、例えばモバイルコンピューティングサービスを場所によらず数十Mbpsまでの最適な接続環境で実現する第4世代移動通信の姿が見えつつある。

この場合、現状の地上系の延長線上では、高速サービスは地域限定的（スポットサービス）に成らざるを得ず、一案として広範囲では最低限の伝送速度でのサービスを提供し、ホットスポットでは高速伝送サービスを提供することが考えられる。

【0003】

しかし、いずれにしてもリアルタイムサービスから蓄積型サービスまで、様々な伝送速度、QoS（Quality of Service、通信の目的に応じて最適な帯域割り当てを行うことで、それぞれの通信に求められるレスポンスタイムやスループットを確実に確保するための技術）に対応するサービスを1つの無線システムで提供することは困難である。

【0004】**【発明が解決しようとする課題】**

そこで、上記従来からの問題点に鑑み、複数の無線システムを各環境に最適なシステムとして構築し、それらをシームレスに統合できるネットワークを創出し、全体としてより効率的で高度なサービスの提供を図ることを目的とする。

特に、本発明では、該シームレス統合のネットワークの基本的アーキテクチャを提供する。

【0005】**【課題を解決するための手段】**

本発明では、上記課題の解決を図るため、次の手段を用いる。

すなわち、無線システムのシームレス統合が可能なネットワークシステムであって、そのアーキテクチャが、通信端末と、無線アクセスネットワークと、共通コアネットワークと、外部ネットワークとの少なくとも4個のビルディングブロックを含む。

【0006】

そして、該外部ネットワークのビルディングブロックが通信ノードを有し、該外部ネットワークと、該共通コアネットワークとが少なくとも1個のゲートウェイルータで接続され、該共通コアネットワークのビルディングブロックはリソースマネージャ及びモビリティマネージャの2個の機能モジュールを有し、該無線アクセスネットワークのビルディングブロックは、その内部に少なくとも1組の基地局またはアクセスポイントインターフェース及び基地局またはアクセスポイント、ネットワークインターフェースを備える。

該基地局またはアクセスポイントインターフェースが、該共通コアネットワークと該基地局またはアクセスポイントとのアクセス機構を実現すると共に、該ネットワークインターフェースが、該基地局またはアクセスポイントと該通信端末とのアクセス機構を実現する。

【0007】

本構成において、前記共通コアネットワークのビルディングブロックが、基本アクセスネットワークと通信を行い、該基本アクセスネットワークが、基地局またはアクセスポイントインターフェースと、基地局またはアクセスポイントと、基本アクセスコンポーネントとから構成されると共に、前記通信端末が、少なくとも、ネットワークインターフェースと、ネットワークセクタと、ロケータと、基本アクセスコンポーネントと、ローカルリソースマネージャとから構成され、該基本アクセスネットワークの基本アクセスコンポーネントと、該通信端末の基本アクセスコンポーネントとが通信を行う。

【0008】**【発明の実施の形態】**

以下に、本発明による無線システムのシームレス統合ネットワークシステムの一実施形態を示す。なお、実施形態は以下に限定されることなく、その趣旨から逸脱しない範囲内において任意に変更が可能である。

本発明では、従来行われていないヘテロジニアスネットワークによるシステムの構築が行われている。まず、該ネットワークモデルにつき説述する。

【0009】

ヘテロジニアスネットワークのモデルには、複数の異種WANを採用した構成がいくつかある。図1に、基本モデルを2つのWAN、ネットワークAとネットワークBで示す。これらのモデルの主な相違点は、通信を行なうWANの層である。これらのモデルには、多くのバリエーションが考えられる（たとえば、（参考文献13）参照）。

【0010】

Aのトンネルネットワーク（10）のモデルでは、ユーザが複数のWAN通信事業者と独立にサービス契約を結んでいる。

ある方針に基づいて、要求するサービスに対して最適なネットワークを選択する。ハイブリッドコア（11）は、トラフィックをインターネット（12）および選択したアクセスネットワーク（13）を通過させて通信端末（14）に送信する。

ネットワーク間の接続性は、7層のOSIモデルの比較的上位層（たとえば、トランスポート層）で決まるため、サービスの待ち時間が長くなる。

【0011】

このシステムでは、既存の無線アクセスネットワークに変更を加える必要がない。これらはすべて、シグナリング、ハンドオーバ、課金など、独自のインフラを備えている。このため、既存のネットワークシステム相互間で有効な協調をとることはきわめて困難である。

【0012】

Bのハイブリッドネットワーク（15）のモデルで、WAN（18）とインターネット（17）を直接インタフェースするハイブリッドコア（16）を設けている。

このモデルでは、WAN（18）がネットワーク層とその下位層の機能を実行する。このモデルの長所として、機能の重複が少ないこと、およびネットワーク層またはデータリンク層において高度のサービスを提供できることが挙げられる（たとえば、WAN相互間のハンドオーバが優れている）。

【0013】

Cのヘテロジニアスネットワーク（19）のモデルには、あらゆるネットワークの機能性を処理して単一のネットワークとして動作させる共通コアネットワークCCN（20）がある。複数のWAN（21）（21）が個々の無線システム技術に特に関連した機能のみを処理する。

一般に無線機器では、物理層とデータリンク層のみを取り入れている。CCN（20）に属するWAN相互の通信は、OSIモデルの下位層（リンク層またはネットワーク層）をベースとしている。

このためオーバヘッドが少なく、性能が向上する。このモデルの主要課題は複数のWANを集約することで、それには、標準化作業とこれを支援する事業体制とが求められる。

【0014】

本発明では、ハイブリッドとヘテロジニアスを区別していることが特徴である。一般に、様々な種類の構成すべてをハイブリッドと呼んでいる場合が多いが、複数のアクセスネットワークが同時に存在し、すべてが協調し合うことを強調するために、これらをヘテロジニアスと呼ぶことにする。

ハイブリッドネットワークは、複数のネットワークから1つを選んで使用するという従来の概念を表している。

【0015】

これまでの研究は、無線システムのルーティングとハンドオフに関するものが多い。モバイルIPプロトコル（参考文献8）は、IPレベルを超えてモビリティを透過的にサポートするもので、ノードがその位置を変更できる。

モバイルIPは、一般にマクロ・モビリティ・ソリューションとみなされ、通信端末がサブネットワーク内で移動するマイクロモビリティ管理にはさほど向いていない。

マイクロモビリティの代表例は隣人の無線ランシーバ内のハンドオフで、この場合ランシーバの各々は地理的に非常に狭い領域しかカバーしていない。これまでマイクロモビリティをサポートする提案はかなり多かった（たとえば、Cellular IP（参考文献3）、HAWAII（参考文献10））。

こうした方式すべての相互間の違いは、ローカル（国内または国外）ドメイン内のパケットの経路指定に使用される機構に関するものである。

【0016】

また、インターネット上のQoSは、主にInsert（参考文献2）とDiffServ（Differentiated Services）（参考文献1）に関するものである。

この他は大半がハイブリッドネットワーク構成に主眼を置いているか、またはマクロモビリティをサポートしている（参考文献4）（参考文献7）。

ATMがQoSをサポートできるとの前提で、無線ATM技術の開発に強い関心が集まっている（たとえば、MagicWANDプロジェクト（参考文献6））。

【0017】

現在の研究は、モビリティのプロトコルをサポートすることで、ローミング通信端末に対するソリューションを提供しているに過ぎない。ヘテロジニアスネットワークは実用化の可能性はあるが、従来の二者択一の意識がまだ強い。

本発明では、通信端末が複数のWAN上で同時通信はもちろん単一WAN上の通信もできるものとする。

【0018】

次世代の無線インターネットに課せられた最大の問題は、構成がきわめて柔軟で、公開されていて、様々な種類のネットワーク、端末、アプリケーションのサポートが可能でなければならないことである。

基本目標は、ヘテロジニアスネットワークがユーザに見えないようにする（シームレス）ことである。さらに、もう1つの目標は、無線システム技術とは関係のないようなシステム構成を設計することである。これらの検討から下記の必要条件が得られる。

【0019】

まず、ソフトウェア無線（SDR）の成否の鍵となるのは複数のアクセス技術であり、各WANは特定のサービスに対して最適化できる。

次はヘテロジニアス・アクセス・サポートである。ヘテロジニアスネットワークでは、各々が特定サービスに対して最適化された複数のネットワークを組み合わせ使用できることが望まれる。そうすると、複数の特化されたフローを用いて安価で優れた接続性が実現できる。

複数のWANを「同時に」使用できることが望ましいので、マルチサービス端末が各WANの間で素早く切換えられなければならない。

【0020】

モビリティ管理は、同種、および異種のWAN同士、また技術同士の間でシームレスハンドオーバーが行なわれることが望まれる。無線LANを経由したBluetoothなどのローカルなポイントツーポイント間接続から第1、第2、第3世代のセルラー方式に至るまでの無線アクセス技術が普及するものと考えられる。

【0021】

また、有効な構成の選択も必要条件である。ヘテロジニアスネットワークの見逃せない魅力は、複数のWANを選択して利用できることである。

最も適切なWANの選定は、利用可能な帯域幅、サービスを実行するのに必要なエネル

ギー消費量、サービスの分類、コストなどの観点に基づいて決定できる。

その結果、各サービスはこのサービスを最も有効にサポートするネットワークから提供されることになる。

【0022】

簡潔性、有効性、拡張性、低コスト等、これらの要求は互いに密接に関係している。こうした条件は、アクセスポイントが数千Mb/secの通信速度を提供する将来のピコセルラーネットワークにおいて特に重要である。多数の入り組んだアクセスポイントを設置することは得策でない。

【0023】

エネルギー効率もまた欠かせない条件の一つである。一般に、無線IP通信機の電源を入れると、無線インターネットによっていつもサービスにアクセスできるようになるものと予想されている。

これは、位置情報と無線システム検出を良好な状態に保つなどのサービスの機構が多く、のエネルギーを必要としないことである（帯域幅効率も同様）。セルラー通信システムでは、受動接続性（passive connectivity）のコンセプトを導入して使用していない通信端末の電力消費を節減している。

【0024】

また、モバイルシステムには、静止したシステムには存在しない未解決のセキュリティの問題が多い。通信端末は、移動中にその位置を更新する必要がある。こうした位置のメッセージは、適切に保護しない限りプライバシーの侵害等の問題につながる可能性がある。

シームレスなハンドオフを最優先するシステムやアプリケーションでは、通信端末で使用するセッションキーの情報がハンドオフ中に新たな基地局またはアクセスポイントで直ちに得られなければならない。

【0025】

最後の条件として、エンド・ツー・エンドのQoS機構を備えることが望ましい。WANが提供するサービスは特化されているので、ヘテロジニアスネットワーク内のQoS問題はきわめて重要である。

エンド・ツー・エンドQoSには、ローカルのQoS機構との相互運用が可能であることが望ましいだけでなく、下位層（リンク層と物理層）のプロトコルがトラフィック特性を認識していて様々なQoSの要件を満たすことが可能であることが望ましい。

【0026】

上記のような必要条件のいくつかは互いに密接な関係がある。1つの必要条件に対する課題を解決することが、別の課題の解決につながる場合がある。

従って、可能な限り既存のプロトコルに基づいた構成を構築しようという努力は、必要な手間を極力省いて既存のプロトコルとアプリケーションとの整合へとつながる。

【0027】

そもそも上記のような必要条件に対するソリューションは、以下に記述する3つの主要組織の下で検討されている。

まず1点目は、マルチサービス端末である。これは、マルチ無線システムを備え、どの端末も、基本アクセスネットワークと（BAN）通信するための基本アクセスコンポーネント（BAC）を備えている。

この無線システムとは別に、マルチサービス端末には、CCNにアクセスするための無線サブシステムが少なくとも1系統ある。これらのサブシステムは、SDR技術を基本とすることが不可欠である（または望ましい）。

この技術により、端末はその無線機器を既存の必要な無線インフラに適応させることができる。

【0028】

2点目に挙げられるのは、基本アクセスネットワークである。これは、共通のプラットフォームに対してすべてのマルチサービス端末の共通アクセスを行なう。

本来このネットワークは、シグナリング、無線システムの検出、および他のすべて無線システムの位置管理に使用される。これをサポートするため、このネットワークに大きいサービス地域（できればBANがサポートするWANよりも大きい）を設けることが望ましい。BANのアクセスにはBACを用いる。

【0029】

3点目には共通コアネットワークが挙げられる。このネットワークは共通のプラットフォームを提供するもので、このプラットフォームにより、すべてのマルチサービス端末が外部ネットワーク内にある通信ノードとの通信を行なう。

原則として、WANのすべてのアクセスポイントがこのネットワークに接続される。このネットワークは、WAN相互間のルーティングとシームレスハンドオーバーを行なう。

こうして様々なヘテロジニアスネットワークが自然に統合される。

CCNの主な機能モジュールはリソースマネジャで、これはトラフィックの分配を調整し、WANを選択する。CCNには、認証、選択されたアクセスシステム、課金、方針、ユーザの端末機能などの項目とともにユーザのプロファイルを管理するための共通データベースがある。

【0030】

本発明による構成では、通信端末と外部ネットワーク内にある通信ノードとの間の通信を行なう。図2に、本構成全体のコンセプトを示す。普遍的なコンポーネントは基地局またはアクセスポイント(30)で、これは無線アクセスポイントの役割を果たし、CCN(31)とのインタフェースをする。

CCN(31)はいずれも、ゲートウェイルータ(32)を経由してインターネット(33)に接続される。CCN(31)は、複数のWANにサービスを提供する。通常、WANは互いにオーバーラップしており、通信端末(34)が1ヶ所で複数のWANにアクセスすることができる。こうした無線システムの適用区域は、きわめて大きくすることが可能である。

【0031】

マクロモビリティは、モバイルIPv6CCNを用いて実現する。頻繁に位置を更新する高速無線アクセスのあるCCNでは、マイクロモビリティを必要とする。基地局またはアクセスポイントに固定の通信端末には、そのモバイルIP気付のアドレスとして、ゲートウェイのIPアドレスが使用される。CCNの内部では、通信端末がそのホームアドレスによって識別される。基地局またはアクセスポイントは、標準IPが提供するエンジンに接続される。

これらのエンジンは、パケットを基地局またはアクセスポイントとゲートウェイの間で転送させることが可能なネットワークトポロジーで接続される。

【0032】

本発明では、基地局は無線アクセスポイントと同じものとしているが、必ずしもこのことに固執する必要はない。アクセスポイントを相互接続した独自のネットワークを採用し、1つの基地局またはアクセスポイントを共有してこれをコアネットワークに接続する無線アクセスプロバイダがあることも十分に考えられる。

本発明の構成の重要なコンセプトは、低コストのネットワークを実現するための簡素化である。CCNと独立BANというコンセプトは、少ない投資によるインフラ整備の可能性を無線サービスプロバイダに提供するものである。新規参入のプロバイダは、適正なインタフェースを使用するものと仮定すると、容易にコアネットワークに接続できる。

【0033】

こうしたプロバイダは、事業を開始する前に独自のインフラを整備する必要がなく、コアとBANが提供するインフラを利用すれば済む。必要なことは、自社の無線サービスを展開し、無線アクセスのみに専念することである。

全く新しくサービスを開始するのに一般に必要なインフラは、この構成によって既に整っている。これには、技術的な問題（基地局またはアクセスポイント間の相互接続ネットワーク、ルーティング、ハンドオフ、インターネットアクセスなど）と事業上の問題（課

金、顧客プロフィールの管理など)の両方が含まれる。構築が必要なコンポーネントは、基地局またはアクセスポイントおよび端末用のアクセス機構である。通常、アクセス機構は、マルチサービス端末での使用に適したソフトウェアモジュールであってもよい。

【0034】

一方、顧客は、CCNプロバイダと契約して様々なサービス(WANが提供する)を購入することができる。顧客が複数サービスの利用が可能な契約を結ぶ場合、システムとユーザは最も適切なサービスを選択できる。複数のアクセスネットワークを組み合わせて利用可能なキャパシティを増やすこともできる。

また、複数のアクセスネットワークが、トラフィックのアップリンクとダウンリンクに利用される可能性もある。これは、ウェブブラウジングやEメールなどのユーザアプリケーションに好都合で、こうしたアプリケーションは事実上非対称(アップリンクの帯域幅よりもダウンリンクの帯域幅が広い)である場合が多い。

その結果、各サービスはサービスのサポートに最も有効な(様々な展望において)ネットワークを経由して提供される。実際には、顧客はサービスの提供に利用される無線技術を意識していないのである。

【0035】

本発明の構成では、2つの異なるネットワーク、すなわち、1部の各システム共通のシグナリング関連トラフィックにBANを、またデータトラフィックそのものにはCNを利用している。シグナリングネットワークと実際のデータトラフィックネットワークを分離するのがいろいろな点で有利であると考えられるからである。

【0036】

シグナリングネットワークと実際のデータトラフィックネットワークの分離がいろいろな点で有利であるという理由を説明する。

まず、BANは無線システムの検出が可能である。BANでは共通のアクセスができるので、あらゆる通信端末がこのBANを利用できる。このネットワークは、現時点で利用できる無線ネットワークに関する情報を端末に提供する。したがって、端末はすべての無線アクセスネットワークをスキャンする必要がない。

【0037】

また、BANは、モビリティを可能にするために、シグナリングネットワークとして利用される。こうした専用ネットワークは、このサービスを有効かつ確実に提供できる。

一方、BANはページングにも利用される。モバイル環境では、端末がバッテリーの動作に依存するので、エネルギー効率の高いことが非常に重要である。時間のほとんどが通信に積極的に利用されていない場合でも、無線IP通信機が常にオンライン状態になっていることは予想される。

【0038】

実際には通信端末が使用されていない状態にあるが、ネットワークインフラに非活性状態で接続されているのである。その際、すべてのネットワークをスキャンしてページングのメッセージを待たねばならないとしたら、きわめて非効率的である。

さらに、無線ネットワークはある特定のサービスに対して最適化されているので、ページングのメッセージに関してもとても効率的とは言えないであろう。この種のトラフィックに対して最適化された無線ネットワークが、より効率の高いものである。

【0039】

BANは、通信端末がその位置を決定できるインフラを提供することも可能である。この情報をBANが順番に利用して、その地域で利用可能なサービスに関する情報を通信端末に提供できる。位置管理は、ローミングとページングにとってさらに重要である。

また、ほとんどのシグナリングと制御のメッセージの媒体としても利用できる。これによって、新たな無線アクセスサービスの設計が簡素化される。シグナリングは、他のモジュール(基本アクセスコンポーネント)が受け持つからである。

【0040】

複数のWANが(半ば)同時に利用できるヘテロジニアス構成を備えている場合、マル

サービス端末が他のアクセスネットワークに同調するタイミングを端末に通知するためのネットワークアクセス同期機構を備える必要がある。BANはこうしたサービスを簡単に提供できる。

【0041】

最後になるが、BANは無線アクセスサービスとしても利用できる。だが、これは本来ページングや放送など、非常に低速のメッセージサービスの提供に適している。

BANはたいい短いメッセージに利用されるので、速度はさほど重要ではないが、全キャパシティは、多くの通信端末にとって十分でなければならない。

【0042】

インターネット上でエンド・ツー・エンドのQoSを実現することにはリスクが伴う。アプリケーション、複数のネットワーク層、およびネットワーク構成から来る複雑さはもとより、ネットワーク管理や事業モデルも入り組んでいるためである（参考文献11）。

通信端末、無線ネットワーク、および様々なアクセス技術の環境にQoSを導入する場合は、リスクが一層大きくなる。だが、乏しいリソースや予測不可能な有効帯域幅、誤り率の変動などの理由により、こうした環境におけるQoS機構のニーズは大きい。様々な特性の様々な無線ネットワークを適用しているヘテロジニアスネットワークでは、QoS機構に対するニーズが明白である。

【0043】

固定インターネット内では、エンド・ツー・エンドQoSを実現する方法がいくつかある。IP構成、すなわちInsertとDiffServに関するQoSの目下の研究では、モビリティのサポートが重要であるにも関わらず除外されているようである。

QoSのアプローチは、コアネットワークQoSサービスと固定ネットワークQoSサービスの2つに分類できる。こうすると、無線IP（コア）ネットワークは、固定の最新QoSソリューションと両立する。ゲートウェイルータは、インターネットとコアネットワークの間の対応付けを行なうだけである。

【0044】

すべてのIP通信は、パケットベースであり、コネクションレス型伝送に依存している。アドレス指定方式では、システムがトラフィックフローを識別できない。

トラフィックフローという用語は、同一接続のIPパケット、すなわち、特定アプリケーション（ポート）間および特定ホスト（IPアドレス）間で転送されるIPパケットの流れを指している。

CNN内のトラフィックフローは、そのサービスのニーズとQoS要件とに従って識別される。このようにトラフィックフローを識別する主な理由として以下の2つが挙げられる。

【0045】

一つに、ルーティングの実現が挙げられる。本発明では、通信端末は、複数の異種WANを利用する少なくとも1つのサービスに対して複数のフローを持つことができる。各アクセスネットワークは、最適化された種類のサービスに用いられる。

したがって、通信端末とこれに対応するノードとの間の各種サービスのパケットは、CNN上の異なるルート（すなわち、異なる基地局またはアクセスポイントと異なるアクセスネットワーク）を利用することができる。通信端末は、こうして少なくとも1つの基地局またはアクセスポイントを同時に利用してCNNに接続できる。

すなわち、通信端末と各基地局またはアクセスポイントの間のトラフィックはそれらが必要とするサービスに応じて区別できなければならない。

【0046】

そしてもう一つに、層間の通信の実現が挙げられる。無線環境では、下位層のプロトコルがトラフィック特性を認識していることが不可欠である。インターネットは、ISO/OSI階層構造に基づいて実現し、この階層構造では、各層のプロトコルが互いに独立している。

無線インターネットでは、全体の性能と利用率を改善するためには他層の情報が必要な

場合がある。たとえば、TCP仕様では下位層の特性について明白に言及されていないが、タイムアウトと再送の機構では、誤り率が低いこと、およびパケットがネットワークの輻輳によって損失すること、という暗黙の仮定がある。

【0047】

TCPでは、ネットワークの輻輳により失われるパケットと、無線チャネル内のビットエラーで汚染したパケットとを区別する方法がない。もう1つの例として、無線MACとデータ・リンク・プロトコルを設計する場合、MACとデータリンク層内でトラフィック特性が既知であれば利用効率が高くなる。

また、W-CDMAシステムでは、パワーコントロールを採用して、異なるトラフィックに対する様々なQoS要件を満たすことができる。言い換えれば、物理層においてもトラフィックタイプが分かるものと誰もが想像している。

こうした例は、プロトコルをその使用環境に合わせて設計する必要があることを証明している。プロトコルの設計とプロトコルが存在するコンテキストとを分離すると、性能とエネルギー消費量に悪影響を及ぼし、無線マルチメディアのアプリケーションには向かなくなる。

【0048】

以上から、トラフィックフローを識別することは必要かつ有用である。だが、課題は、こうしたフローの検出方法と、こうしたフローに対するQoS要件の決定方法である。ここでは、識別をアプリケーションレベルのシグナリングプロトコルを利用した明示的識別と、トラフィッククラスに基づく黙示的識別の2つに大別している。

【0049】

一つ目は、明示的識別であり、長所と将来性を考えて、IPv6をプロトコルフレームワークとして選択する。

IPv6の重要な特徴は、フローラベルを導入して個々のトラフィックフローに属するパケットのラベリングができることで、トラフィックフローに対して、送信側がサービスの非デフォルト特性(non-default quality)やリアルタイムサービス(参考文献5)などの特別な処理を要求する。

フローラベルによりどのようなレベルに細分しているか今のところ明らかでない。フローラベルを採用しないリアルタイムアプリケーションが多いようであるが、最善努力型以上のサービスが求められている。

この場合のもう1つの問題は、QoSの情報が提供されないので、こうしたフローに与えるQoSを定めることである。

【0050】

もう一つは、黙示的識別である。黙示的フロー検出には、様々な機構がある。たとえば、DiffServ QoSクラスは該当する無線QoSに対応付けが可能である。

IPv6も、そのヘッダが8ビットのトラフィック・クラス・フィールドがある。このフィールドは、送信ノードおよび/または送信ルータによって利用でき、IPv6パケットの各クラスまたは優先順位を識別し、区別する。

【0051】

現時点では、このフィールドの利用方法が明らかでないが、明示的フローを導入せずにIPパケットに関して様々な形態の「DiffServ」を提供するため、いろいろな実験が進められているところである(参考文献5)。これに代えて、トランスポート層のポート番号をモニターし、IPデータグラムをWWWまたはFTPトラフィックにより非最善努力方式で転送することもできる(参考文献6)。

【0052】

CCN内部において、本発明は、利用効率の高い無線ネットワークを用いた通信端末までのフローの経路を指定する機構と、様々なQoS要件に関して各層間で情報を交換する機構とを必要としている。長所と将来性から考えて、IPv6をプロトコルフレームワークとして選択している。

【0053】

外部ネットワークから送出されるトラフィックは、明示的、黙示的のいずれかの識別機構で識別できる。

CCN内のフローの識別と経路指定は、ネットワーク層（すなわち、IP）で行なわれる。HAWAIIやCellular IPなど、マクロモビリティをサポートする他の提案も採用できる。CCN内の新たなIPデータグラムにすべてのデータグラムを包含させることが、最適ソリューションであると考えられる。

本発明では、この方法で一貫性のあるアクセス機構を実現することができ、外部ネットワーク上に存在するアプリケーションまたはサービスを適応させる必要がない（しかし、明示的識別機構の適用による利点は失われない）。

【0054】

次に、本発明で採用した構成とプロトコルの機能モジュールを説明する。

図3に示す構成は、通信端末（40）、WAN（41）、CCN（42）、外部ネットワーク（43）の4つの主要なビルディングブロック（40）（41）（42）（43）から成る。

外部ネットワーク（43）の内部には通信ノード（CN）（44）がある。少なくとも1つのゲートウェイルータ（GR）（45）（45）により、外部ネットワーク（43）がCCN（42）に接続されている。

【0055】

外部ネットワーク（43）では、モバイルIPを想定している。ゲートウェイルータ（45）がここでは積極的な役割を果たして、カプセル化されたパケットが通信端末を送信先とするゲートウェイに到達すると、ゲートウェイはパケットを展開して基地局またはアクセスポイントに向けて送信する。

【0056】

CCN（42）内の2つの重要な機能モジュールは、リソースマネージャ（RM）（46）とモビリティマネージャ（MM）（47）である。これらは、主としてトラフィックの分配とモビリティに関連する問題の処理に関わっている。

【0057】

CCN（42）は、基地局またはアクセスポイント（48）、したがってWAN（41）への通信をサポートしている。基地局またはアクセスポイントインタフェース（BSI）（49）は、主にCCN（42）に対する基地局またはアクセスポイント（48）の一貫したアクセス機構を提供している。BSI（49）は基地局またはアクセスポイント（48）のコンポーネントである。

基地局またはアクセスポイント（48）では、無線アクセスについて通常のリンク層問題を処理し、基地局またはアクセスポイント（48）がサポートする無線ネットワークのステータス情報を収集する。基地局またはアクセスポイント（48）では、ネットワークインタフェース（NI）（50）を用いてネットワークにアクセスする。

【0058】

通信端末（40）の主なコンポーネントは、BAN（51）と通信する基本アクセス部品（BAC）（52）である。このインタフェース以外に、ネットワークインタフェース（53）もある。しかし、基地局またはアクセスポイントのNI（50）と対照的に、このインタフェース（53）は、通常ソフトウェア無線技術を基本としたもので、複数のWAN（41）を利用できるようにしてある。

【0059】

ネットワークセクタ（NS）（54）は、RM（46）と通信して、利用するWAN（41）に対して無線を同調させる。ネットワーク選択制御プロトコルは、アクセスネットワークを適切に選択するのに利用される。

【0060】

ロケータ（LOC）（55）は、RM（46）に通信端末（40）の位置情報を提供する。ローカル・リソース・マネージャ（LRM）（56）は、端末のローカルリソースを処理し、CCN（42）におけるリソースマネージャ（46）と通信する。

【0061】

通信端末(40)にはすべての標準トランスポートプロトコルと無線特別制御サービスが含まれる。制御メッセージは、共通コアネットワーク(42)と通信端末(40)の機能モジュールとの間で透過的に転送される。

BAC(52)はすべての通信端末(40)の一部である。これは、基本アクセスネットワーク(51)と通信するための主要なコンポーネントである。BAN(51)は、シグナリング、同期、ページング、位置など、様々な機能に対して利用される。同期は、通信端末(40)が複数のアクセスネットワークを利用できる場合に重要である。

【0062】

通信端末(40)のネットワークインタフェース(NI)(53)がソフトウェア無線技術を利用して実現する場合、同時に(BANは別として)複数のアクセスネットワークを利用することは不可能であろう。

アクセスネットワークのスケジューリングのためには、優れた同期機構が必要である。ネットワークセクタ(NS)(54)は、必要なアクセスネットワークの選択が可能なモジュールである。

これは、リソースマネージャ(46)と通信して、利用すべきネットワークと使用できると思われる時刻を判断する。

【0063】

アプリケーションは、インフラを利用してそのトラフィックとQoS要件を指定できることが望ましい。QoS APIは、アプリケーションがこれを利用してその要求を指定し、セッションを成立させる。アプリケーションがこのAPIを利用しない場合は、最善努力型の機構がこのセッションに利用される。

【0064】

本発明で提案するモビリティとQoSの管理方式は、固定モバイルIPv6ネットワーク技術と両立するものである。さらに、こうした技術をマイクロセルラー・モビリティ・ソリューションと組み合わせると、固定ネットワークQoS技術と無線QoS技術(ネットワーク層よりも下位)の間の通信が可能になる。

これにより、無線ネットワークはIP QoSパラメータがある程度変動しているIPパケットに対応できる。コアネットワークQoSとフロー管理は展開されるIPプロトコル全体とは独立しているので、DiffServなど、他のIP技術をサポートする高度なシステムを構築できる。

【0065】

この構成は既存のプロトコルとモバイルコンピューティング構成に基づいて構築されているので、当初の構想によるCCNよりも小規模の構成のプロトタイプを製作する限り、重大な問題は生じないはずである。

【0066】**【発明の効果】**

本発明によれば、複数種類の無線システムを、各無線システムの環境に最適な形態で利用しながら、それらをシームレスに統合するネットワークを構築することができ、全体として効率的かつ高度なネットワークサービスを提供することができる。特に、本発明で創出されたアーキテクチャを用いることで、効果的に各システムを統合することができ、好適である。

【参考文献1】

Blake, S., Black, D., Carlson, M., Davies, E., Wang, Zh., Weiss, W., "An architecture for Differentiated Services", IETF RFC 2475, 1998.

【参考文献2】

Braden, R., Clark, D., Shenker, S., "Integrated Services in the Internet Architecture:

An Overview", IETF RFC 1633, 1994.

【参考文献3】

Campbell A. T., Gomez, J., Kim S., Turanyi, Z., Wan, C-Y., Valko, A: "Design, Implementation and Evaluation of Cellular IP", IEEE Personal Communications, Special Issue on IP-based Mobile Telecommunications Networks, Vol. 7 No. 4, pg. 42-49, August 2000.

【参考文献4】

Daedalus project, Berkeley, <http://daedalus.cs.berkeley.edu>.

【参考文献5】

Deering S., Hinden R.: "Internet Protocol, Version 6 (IPv6), Specification", IETF RFC 2460, December 1998.

【参考文献6】

Magic Wand project, <http://www.tik.ee.ethz.ch/~wand/>.

【参考文献7】

Monarch project, CMU, <http://www.monarch.cs.cmu.edu>.

【参考文献8】

Perkins C., IP Mobility Support, RFC 2002, October 1996.

【参考文献9】

Pitoura E., Samaras G.: "Locating Objects in Mobile Computing", IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering, 2000.

【参考文献10】

Ramjee R., La Porta T. F., Salgarelli L., Thuel S., Varadhan K., Li L.: "IP-based Access network infrastructure for next-generation wireless data networks",

【参考文献11】

IEEE Personal Communications, pp. 34-41, August 2000.

【参考文献12】

Rexhepi, V., Karagiannis, G., Heijenk, G., "A Framework for QoS & Mobility in the Internet Next Generation", Proceedings EUNICE 2000, Sixth EUNICE Open European Summer School, University of Twente, Enschede, the Netherlands, September 13-15, 2000.

【参考文献13】

Tonjes, R. et al.: "Architecture for Future Generation Multi-access Wireless System with Dynamic Spectrum Allocation", Mobile Summit 2000. Galway, Ireland, 1-4. October 2000, <http://www.ist-drive.org/papers.html>.

【参考文献 14】

Walsh R, Xu L., Paila T.: "Hybrid networks - a step beyond 3G", third international symposium on Wireless Personal Multimedia Communications (WPMC '00), pp. 109-114 Bangkok, Thailand, November 2000.

【図面の簡単な説明】

【図 1】

各ネットワークのアーキテクチャモデルを比較する説明図である。

【図 2】

本発明によるアーキテクチャの概念図である。

【図 3】

本発明に係るヘテロジニアスネットワークのアーキテクチャの説明図である。

【符号の説明】

- 40 通信端末
- 41 W A N
- 42 共通コアネットワーク
- 43 外部ネットワーク
- 44 通信ノード
- 45 ゲートウェイルータ
- 46 リソースマネージャ
- 47 モビリティマネージャ
- 48 基地局またはアクセスポイント
- 49 基地局またはアクセスポイントインターフェース
- 50 ネットワークインターフェース
- 51 基本アクセスネットワーク
- 52 基地アクセスコンポーネント
- 53 ネットワークインターフェース
- 54 ネットワークセクタ
- 55 ロケータ
- 56 ローカルリソースマネージャ

特願 2 0 0 1 - 3 1 7 4 7 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[3 0 1 0 2 2 4 7 1]

1. 変更年月日

2 0 0 1 年 4 月 2 日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都小金井市貫井北町 4 - 2 - 1

氏 名

独立行政法人通信総合研究所

2. 変更年月日

2 0 0 4 年 4 月 1 日

[変更理由]

名称変更

住 所

東京都小金井市貫井北町 4 - 2 - 1

氏 名

独立行政法人情報通信研究機構